

Kahoot! e Plickers - Jogar e aprender*

Os professores têm muito trabalho e aprender a utilizar novas tecnologias pode consumir muito tempo. Contudo, há tecnologias simples, gratuitas, que poderão ter um grande impacto na prática letiva.

Kahoot! é uma plataforma de aprendizagem que permite criar jogos de perguntas e respostas sobre qualquer assunto, para qualquer faixa etária. São os telemóveis e tablets Android ou iOS que servem de “comandos” para cada participante dar as suas respostas.

Através da aplicação *Plickers* é possível recolher as respostas dadas pelos alunos através da câmara de um telemóvel. Aos alunos ser-lhes-á dada uma folha com um código que, devidamente posicionado, indica a resposta selecionada. A tecnologia aliada ao carácter lúdico e competitivo constitui uma motivação adicional em qualquer contexto educacional.

* Esta é uma sessão prática, pelo que será conveniente que os participantes possuam smartphone/iphone.

Isabel Revez